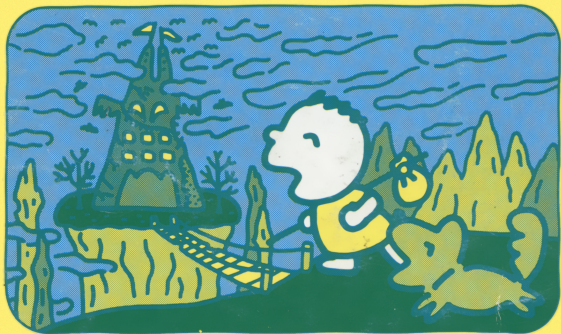


任天堂 ファミリー コンピュータ™



だい さく せん
みんなのたあ坊のなかよし大作戦



と あつか せつめいしよ
取り扱い説明書

CHARACTER
SOFT
CO.,LTD.

CTS-9N

© 1984, 1991 SANRIO CO.,LTD

このたびは、「みんなのたあ坊の なかよし大作戦」をお
買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。
ご使用前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、正しい
使用方法で愛用ください。また、この「取り扱い説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

~~~~~ 使用上のご注意 ~~~~~

- (1) カートリッジは暑いところや寒いところにおかないでね。落したりしてもダメだよ。
- (2) カートリッジの端子にさわったり、水でぬらさないようにしてね。
- (3) シンナー、ベンジン、アルコールなどではふかないでね。
- (4) テレビからはなれてゲームをしましょう。
- (5) 長い間ゲームをするときは、2時間に10分～20分の休けいをいれましょう。
- (6) 使ったあとはACアダプタをコンセントから抜きましょう。

はじめに.....	2
登場キャラクター紹介.....	3
ゲームの始め方.....	5
ペアーズの遊び方.....	6
ローターズの遊び方.....	10
おたしのみカード.....	16
二人で遊ぶとき.....	18
パスワード.....	20
操作方法のまとめ.....	21
ローターズヒント.....	22
パスワード帳.....	23

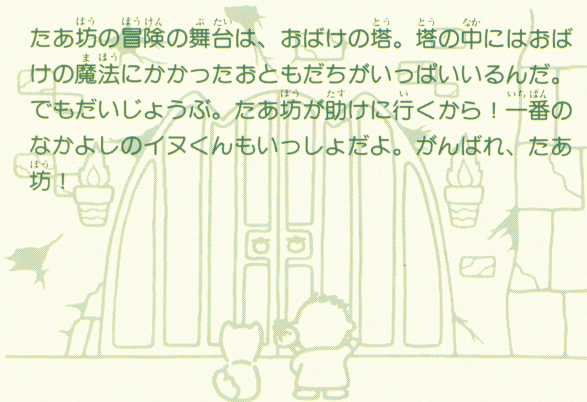


はじめに

「みんなのたあ坊^{ほう}の なかよし大作戦^{だいさくせん}」には、「ペアーズ」と「ローターズ」という2つの絵合わせゲーム^{えあわせゲーム}が入っています。ルールをよくおぼえて、両方楽しんでください！

また、どちらのゲームも、おともだちと二人^{ふたりに}で遊ぶこともできるよ。おともだちとの遊び方^{あそびかた}にも二種類^{にしゅるい}あるんだ。

たあ坊^{ほう}の冒険^{ぼうけん}の舞台^{ぶたい}は、おばけの塔^{とう}。塔^{とう}の中にはおばけの魔法^{まほう}にかかったおともだちがいっぱいいるんだ。でもだいじょうぶ。たあ坊^{ほう}が助け^{たすけ}に行くから！一番^{いちばん}のなかよしのイヌくんもいっしょだよ。がんばれ、たあ坊^{ほう}！



とうじょう 登場キャラクター紹介

ぼう たあ坊



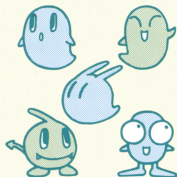
みんなの^{にん き もの}人気者。いつもはのんびり屋^やさんだけど、お友達^{ともだち}を助^{たす}けるために、いっしょうけんめい^{え あ}に絵合わせするんだ。

イヌくん



たあ坊^{ぼう}の一番^{いちばん}のなかよし。たあ坊^{ぼう}と一緒^{いっしょ}におばけの塔^{とう}に行^いってがんばります。

おばけ



カードの回^{まわ}りにはいつもおばけたちがうろうろみはっている。つかまらないように気^きをつけなくっちゃ……。

おともだち



たあ坊^{ぼう}の大^{だい}のなかよし。でも、おばけの魔法^{まほう}にかかってカードの中^{なか}に閉じ込^こめられてしまったんだ。

ゲームの始め方

●タイトル画面

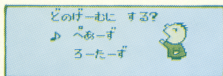
ファミコンにカセットを
さして電源を入れると、
オープニング画面のあと、
右の画面になります。



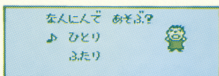
(スタート) ボタンを押したあと、遊び方を順番に選んでください。

✚ ボタンで ♪ を動かして選びたいところに持ってきたら、(A) ボタンを押しましょう。

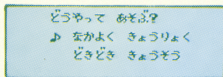
(B) ボタンを押すと一つ前にもどるよ。



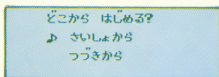
各ゲームの遊び方
→ 6～15ページ



「ふたり」モードの遊び方
→ 18～19ページ



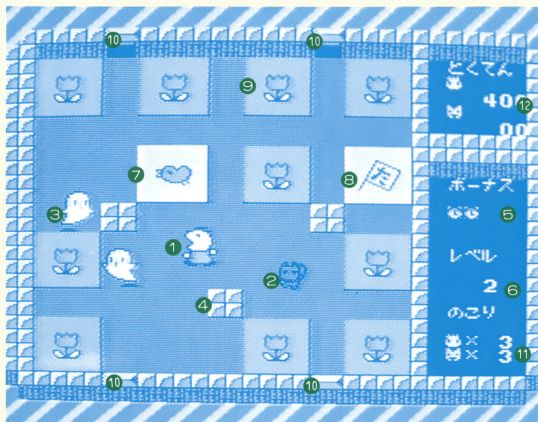
「ふたり」を選んだときだけ
選べる。



パスワードを覚えている
ときは「つづきから」
(パスワード→20ページ)

ペアーズの遊び方

●ゲーム画面



①～⑫の説明は8～9ページを見てね。

●ルール

うらがえしになっているカードをめくって、神経衰弱
のように、同じおともだちの絵を2枚そろえてくださ
い。そろえたおともだちのカードは消えます。全ての
カードを消したら次の面へ行くことができます。面は
25面まであります。

やったー



おともだちの絵を合わせてね。

消したカードのあった場所は通れるようになります。

●カードのめくり方

めくりたいカードの方を向いてⒶボタンを押します。

●画面の説明

① たあ坊

プレイヤー1です。コントローラー1で動かします。

② イヌくん

プレイヤー2です。コントローラー2で動かします。

③ おばけ

つかまらないようにしましょう。

④ ブロック

通路をふさいでいて通れません。

⑤ ボーナス

時間がたつと時計のマークが減ってゆき、なくなると時間切れになってしまいます。時間切れになると、面の始めからやりなおしになります。

面をクリアしたときに残っている時計は、ボーナス点として得点に加えられます。速くクリアして、ボーナス点をたくさんもらいましょう。時計一つは1000点です。

⑥ レベル

何面目かを表します。

⑦ おともだちカード

⑧ ジョーカーカード

あ
合わせてみないとどの絵と合うのかわからない、秘
みつ
密のカードです。

⑨ 裏返しのカード

うら がえ
(A) ボタンでめくって行きましょう。



⑩ ワープゾーン

ふしぎなふしぎなつうろ
通路です。どことどこがつながっ
てい
ているのかは入ってみてのお楽しみ！

⑪ のこり

ほう
たあ坊やイヌくんがおばけにさわるか、時間切れに
じ かん ぎ
なると、「のこり」の数が減ります。「のこり」が0に
かす へ
なるとゲームオーバーです。

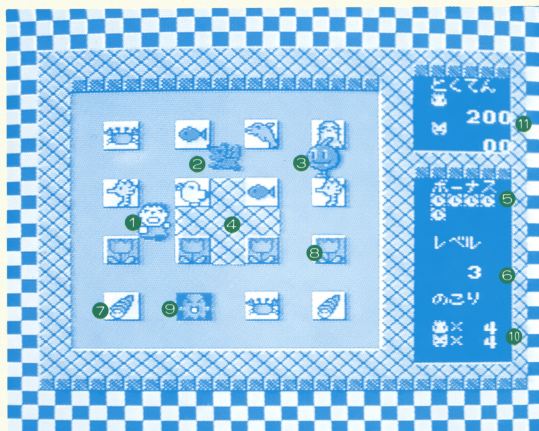
⑫ 得点

とくてん
あなたの得点です。カードを合わせると、カードご
とに決まっている点数がもらえます。がプレイ
とくてん
ヤー1の得点、がプレイヤー2の得点です。

ローターズの遊び方



ローターズは、ちょっと^{あたし}と^{つか}頭を使うパズルゲームで、いろいろなテクニック（コツ）があります。みんなは何^{なん}面まで解けるかな？

●ゲーム画面



①～⑪の説明は12～15ページを見てね。

●ルール

カードの位置をずらして、同じおともだちのカードを縦・横・斜めのどれかの方向に1列にならべましょう。1度合わせた場所はになります。すべての場所をにすると、次の面へ進むことができます。面は25面まであります。



おともだちを縦か横か斜めにそろえよう。

●カードのずらし方

カードをずらすには、たあ坊やイヌくんをずらしたいカードの方向に向けて①ボタンを押してください。カードは押した方向に1枚ずつ動き、一番はしにあったカードが手前に回ってきます。

とれっ





● ^{が めん} ^{せつ めい} 画面の説明

①～⑦





ペアーズと同じです。8ページを見てね。

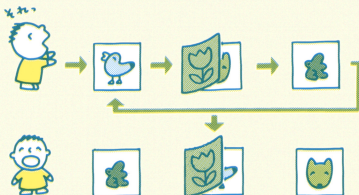
⑧ チューリップマーク

 は、すべてのカードと合わせることができます。
カードの中には、枚数の少ないカードもありますので、 をうまく使って合わせてください。








こんな合わせ方もできるよ。


 の下にはカードがかくれている、 を押すと、
 の下のカードを押すことになります。 は動きません。



⑨ おばけのカード

カードがそろってになったとき、の下にはそろったカードがそのまま残りますが、その中の一部はにか変わります。


は直接押しちゃダメ！「のこり」が減ってしまいます。の下に入っているのを押すのは大丈夫ですよ。

を縦・横に3枚以上ならべると、おばけの動きが速くなってしまいます。注意してね。



おばけカードはならべないようにね！

⑩ のこり


たあ坊^{ほう}がおばけにさわるか時間切れになるか、を押すと、「のこり」の数^{かず}が減^へります。「のこり」が0になるとゲームオーバーです。

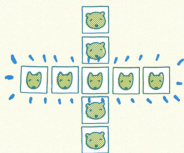
⑪ 得点

・カードの点数^{てん すう}

はじめに枚数^{まいすう}の少ないカードほど、合わせ^あわせたときの得点^{とくてん}が高^{たか}くなります。

・「連続合わせ」で高得点をめざそう！

一列^{いちれつ}のカードをそろえてが出^でたことによって、下^{した}の図のように、連続^{れんぞく}して他の列もそろえるようにするという高度^{こうど}なワザです。得点^{とくてん}は、1組^{くみ}のカードが合うごとに倍^{ばい}のボーナスがつきますので、高得点^{こうとくてん}をねらう一番^{いちばん}の近道^{ちかみち}です。がんばって！

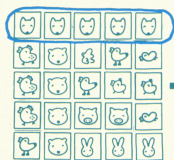


100×1点^{てん}

れんぞくあ
連続合わせ（2回）^{かい}



200×2点^{てん}



100×1^{てん}点



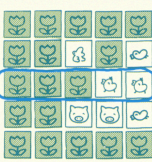
200×2^{てん}点



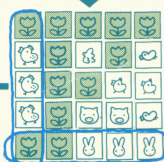
300×3^{てん}点



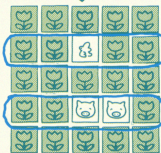
400×7^{てん}点



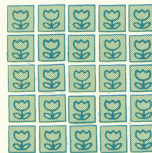
400×6^{てん}点



300×4^{てん}点、300×5^{てん}点



500×8^{てん}点、400×9^{てん}点



面クリア

いっはつ あ れんぞく あ おうよう いっはつ めん
一発合わせ。連続合わせの応用で、一発で面クリアも
できる！

おたのしみカード

そろえると、あっとおどろくうれしいことがおこる、
特別なカードです。そろえ方はおともだちカードと同
じだからね。



と け い
時計

ボーナスが増えます。早めに取り始めるほどもら
えるボーナスは多くなるよ。



おばけゆつくりん

おばけの動きがゆつくりになって大助かり。
面をクリアするまで、ききめは続くよ。



ストップウォッチ

おばけの動きとボーナスが減るのが、しば
らく止まります。



む て き
無敵

少しの間、おばけにさわったり、おばけカ
ードを押したりしても平気になります。



ワンアップ

のこり数^{すう}が1つ^ふ増えます。



とらまき 虎の巻

ペアーズ^{とうじょう}だけで登場^{すこ}します。少し^{あいた}の間^{おして}だけ
ど、全部^{ぜんぶ}のカードの表^{おもて}がのぞけるんだ。う
れしい！



カードの妖精^{ようせい}

ローターズ^{とうじょう}だけで登場^{すこ}します。じゃまなお
ばけのカードがもとのおともだちカードに
もどりますよ。



二人で遊ぶとき

二人での遊び方には2種類あるよ。

● なかよくきょうりよく

たあ坊とイヌくんでなかよく協力しながら遊びます。
得点とのこり数は、二人で一つです。

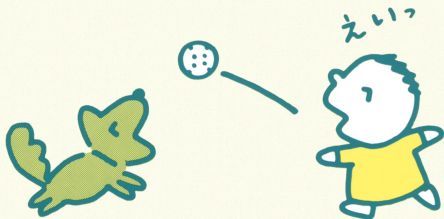
● ときどききょうそう

たあ坊とイヌくんで得点を競争して遊びます。得点とのこり数は、ひとりひとりにつけられます。どっちがたくさん得点できるかな？（得点が同点のときは、最後まで残っていた方の勝ちになります。）

この遊び方では、たあ坊とイヌくんは① ボタンを押すと相手に向かってボールを投げることができます。ボールに当たった方は、しばらく動けなくなるのです。

でも、ボールをおばけに当てると、おばけがおこって、動きが速くなってしまうから気をつけてね。

ペアーズでは、そろろカードの2枚^{まい め}目をめくった^{ほう}方の
得点^{とくてん}になります。ローターズでは、そろろ一歩^{いつ ぽ}前にカ
ードを押した^お方の得点^{はう とくてん}になるからね。
また、ボーナス点^{てん めん}は、面クリア直前^{ちやくぜん}のカードをそろえ
たプレイヤーがもらえます。



「ドキドキきょうそう」モードでは、ボールが投げられるんだ！



おばけにはボールを^あ当てちゃダメだよ！



パスワード

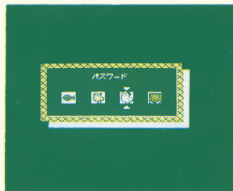
●パスワードって何？

ゲームオーバーになると、おともだちカードが4つならんだ「パスワード」を見ることができます。パスワードのおともだちカードのならび方を覚えておくと、いつでも、続きから（ゲームオーバーになった面の最初から）遊べるんだよ。

●パスワードで続きから遊ぶには……

1. タイトル画面で、遊ぶゲームと人数を選ぶと、「どこからはじめる？」と聞かれるから、ここで、「つづきから」を選んでね。

2. 図の画面でパスワードを入れましょう。
の上と下で正しい絵を選んてね。の左と右で▼が動くよ。

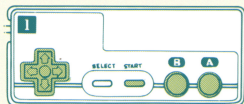


3. パスワードを入れたら **スタート** ボタンを押しましょう。

操作方法のまとめ

十字ボタン

- ・ 上、下、左、右を動かします。
(イヌくんはコントローラー 2 で動かします。)
- ・ 音楽を動かします。



スタート ボタン

- ・ ゲームを始めます。
- ・ ゲーム中にひと休みします。




A ボタン

- ・ ペアーズでカードをめくります。
- ・ ローターズでカードを押します。
- ・ 「ドキドキ きょうそう」で遊ぶとき、ボールを投げます。
- ・ タイトル画面などで、音楽で選んだ項目を決定します。

B ボタン

- ・ タイトル画面で、選んだ項目を取りけして前にもどります。

ロータースヒント

- ・レベル11、18など：ブロックがいっぱい、カードをお^おせるところが少^{すく}ない面^{めん}です。押^おせる場^ば所^{しよ}をま^まずに^でしてお^あけ^んば、お^おば^ばけ^けカ^かード^どが^が出^でて^ても^も安^{あん}心^{しん}。
- ・L15：お^おば^ばけ^けが^がと^とつ^つて^ても^も速^{はや}い^い面^{めん}。で^でも、の^のカ^かード^どを^をど^どん^んど^どん^んそ^そろ^ろえ^える^ると^と大^{だい}丈^{じょう}夫^ぶだ^だよ。
- ・L20：ボ^ボー^ーナ^ナス^スが^がと^とて^ても^も少^{すく}ない^いの^ので、の^のカ^かード^どを^をど^どん^んど^どん^んそ^そろ^ろえ^えて、の^のこ^こり^り時^じ間^{かん}を^をの^のば^ばし^しま^まし^しょう。
- ・レベル23、24、25：い^いよ^よい^いよ^よ最^{さい}後^ごの^の面^{めん}。そ^そろ^ろえ^えた^たカ^かード^どは^は全^{ぜん}部^ぶお^おば^ばけ^けカ^かード^どに^にな^なっ^って^てし^しま^まう^うの^ので、一^{いち}度^どそ^そろ^ろえ^えた^たカ^かード^どを^を何^{なん}回^{かい}も^も使^{つか}う^うこ^ことは^はで^でき^きま^ませ^せん。そ^その^の上^{うえ}、枚^{まい}数^{すう}の^の少^{すく}ない^いカ^かード^どが^が多^{おほ}い^いか^から、そ^そろ^ろえ^え方^{かた}を^をよ^よく^く考^{かんが}え^えて^てと^とき^きま^まし^しょう。「一^{いっ}発^{ぱつ}合^あわ^わせ^せ」(15ペ^ぺー^ージ)で^でと^とく^くと^とい^いい^いよ。
- ・こ^これ^れは^は特^{とく}別^{べつ}だ^だけ^けど…初^{はじ}め^めか^から^らど^どこ^こか^かの^のカ^かード^どが^がそ^そろ^ろっ^って^てい^いる^るこ^こと^とが^がま^まれ^れに^にあ^あり^りま^ます。ラ^ラッ^ッキ^キー^ーだ^だね^ね！

パスワード帳^{ちよう}

パスワードのメモ用^{よう}に使^{つか}ってね。

●ペアーズ

レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

●ロータース

レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

みんなのたあ坊の なかよし大作戦



発売：(株)キャラクターソフト

企画：(株)アスキー

プログラム：(有)ビッツラボラトリー

販売：(株)サンリオ

(株)アスキー

注意

このカートリッジを無断で複製することを禁じます。
また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを禁じます。

ヒントと内容についての、電話、手紙などによる質問には、いっさいお答えできません。ファミコン雑誌や、解説本などを見てください。



株式会社キャラクターソフト

〒107 東京都港区南青山5-11-5

TEL. 03-5485-9255代

©1984, 1991 SANRIO CO., LTD.

©1991 ASCII CORPORATION.

©1991 BITS LABORATORY.

©1991 GAME ARTS CO., LTD.

©1991 有限会社 栄進

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY

ほんせいひん ゆしゆつ しやうえいぎやうおよ ちんたい きん
本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリ- コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。